

_____ dnia _____

POROZUMIENIE Nr _____
o organizację praktyki studenckiej

Pomiędzy:

Akademią Sztuki w Szczecinie (zwaną dalej Akademią) reprezentowaną przez Kierownika Międzywydziałowej Katedry Gier Komputerowych i Rzeczywistości Wirtualnej dr Marcina Makaj,

a

(zwanym dalej Organizatorem), reprezentowanym przez _____

została zawarta na okres od _____ do _____ umowa następującej treści:

§ 1

Akademia kieruje do Organizatora w celu odbycia praktyki następującą osobę studencką:

Imię i nazwisko: _____

Kierunek studiów: _____

Rok i tryb studiów: _____

Termin praktyki: od _____ do _____

Uwagi: _____

§ 2

Organizator zobowiązuje się do zapewnienia warunków niezbędnych do przeprowadzenia praktyki, a w szczególności do:

1. Zapewnienia odpowiednich stanowisk pracy zgodnie z programem praktyki (w przypadku praktyk realizowanych w trybie zdalnym obowiązek ten przechodzi na studenta),

2. Zapoznania studentów z zakładowym regulaminem pracy, zakładowymi przepisami o bezpieczeństwie i higienie pracy oraz o ochronie tajemnicy przedsiębiorstwa / tajemnicy państwowej i służbowej,
3. Zapewnienia studentom odbywającym praktyki koniecznej odzieży roboczej i ochronnej przewidzianej w przepisach o bezpieczeństwie i higienie pracy (w przypadku praktyk realizowanych w trybie zdalnym obowiązek ten przechodzi na studenta),
4. Ustanowienia opiekuna praktyki,
5. Nadzoru nad wykonaniem przez studentów zadań wynikających z programu praktyki,
6. Wydania potwierdzenia odbycia praktyki wraz z opisem ich przebiegu i zakresem wykonywanych obowiązków (Dziennik praktyk).

§ 3

1. Organizator może żądać od Akademii odwołania z praktyki studenta odbywającego praktykę na podstawie niniejszej umowy w przypadku, gdy naruszy on w sposób rażący dyscyplinę pracy.
2. Jeżeli naruszenie dyscypliny spowodowało zagrożenie dla życia lub zdrowia, Organizator może nie dopuścić studenta do kontynuowania praktyki.

§ 4

1. Akademia jest zobowiązana do sprawowania nadzoru dydaktyczno-wychowawczego oraz organizacyjnego nad przebiegiem praktyk.
2. Kierownik Międzywydziałowej Katedry Gier Komputerowych i Rzeczywistości Wirtualnej lub jego Pełnomocnik ds. praktyk, jako przedstawiciel Akademii, jest przełożonym studentów odbywających praktykę, odpowiada za realizację praktyki zgodnie z jej celami i ustalonym programem i jest upoważniony do rozstrzygania, wspólnie z kierownictwem Organizatora, spraw związanych z przebiegiem praktyki.

§ 5

Student jest zobowiązany do posiadania aktualnego ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków i przekazania kopii niniejszego ubezpieczenia Organizatorowi na jego wniosek.

§ 6

Z tytułu odbycia praktyki studentowi nie przysługuje żadne roszczenie finansowe ani w stosunku do Akademii, ani w stosunku do Organizatora. W przypadku, gdy Organizator zdecyduje o możliwości

otrzymania przez studenta wynagrodzenia z tytułu pracy wykonywanej w trakcie odbywania praktyki, stosowna umowa zawierana jest pomiędzy Organizatorem a studentem, bez pośrednictwa Akademii.

§ 7

Wszelkie spory o charakterze niemajątkowym mogące wyniknąć z niniejszej umowy rozstrzygają ze strony Akademii Sztuki – Rektor, a ze strony Organizatora praktyk – Dyrektor bądź inna osoba, na podstawie stosownego pełnomocnictwa.

§ 8

Wszelkie zmiany niniejszej Umowy wymagają formy pisemnej pod rygorem nieważności.

§ 9

Niniejsza umowa została sporządzona w dwóch jednobrzmiących egzemplarzach, po jednym dla każdej ze Stron.

Załączniki:

1. Skierowanie na praktykę studencką
2. Dziennik praktyk

Reprezentant Organizatora

Kierownik Międzywydziałowej Katedry Gier
Komputerowych
i Wirtualnej Rzeczywistości
lub Pełnomocnik ds. praktyk